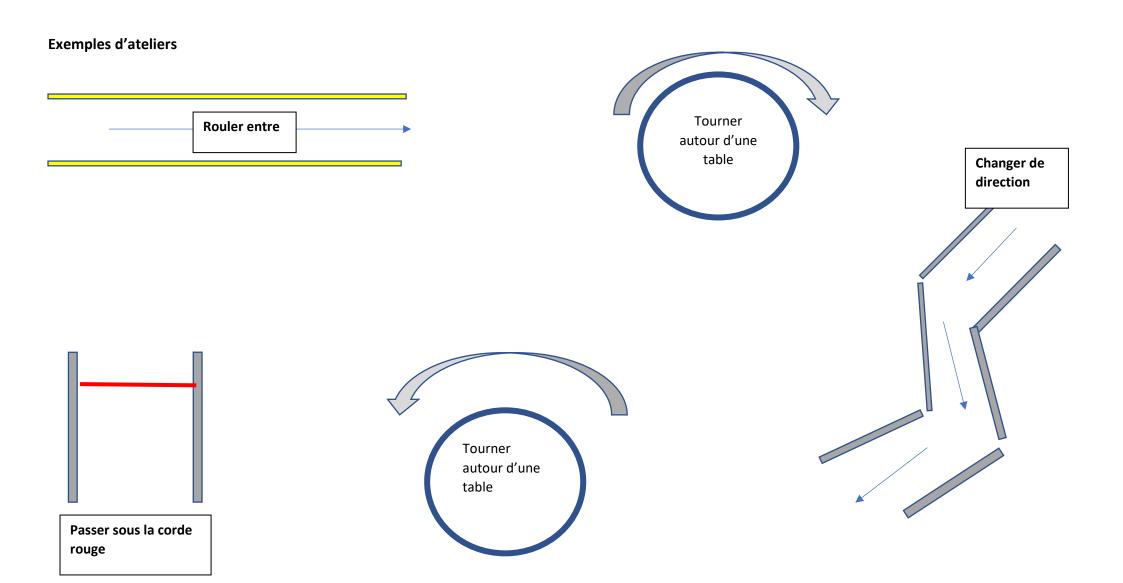
En amont du module, manipulation libre et exploration durant plusieurs séances

En parallèle des mises en situations ci – dessous, on pourra étayer avec des albums et des vidéos (voir document « Albums jeunesse et sitographie »

2 Se déplacer sur son engin
 - Dans un espace sans obstacles au sol - Dans un espace avec obstacles (pneus, plots, briques) - En passant sous un obstacle (fil tendu)
- En passant sous un obstacle (in tendu) - En passant entre deux cordes ou deux tapis
- En tournant autour d'un objet ou d'un meuble
4 Se déplacer sur son engin
- Se suivre à deux
- Suivre un piéton
- Croiser un autre porteur (s'écarter, contourner)
6 Maitriser sa vitesse
- Se déplacer le plus vite possible - Se déplacer lentement

Sensibilisation à la sécurité routière

Utiliser les couleurs pour sensibiliser les enfants au code de la route (feu rouge : on s'arrête ; feu vert : on roule) voir vidéo T'choupi « Le beau vélo rouge »



Les planches à roulettes cycle 1

Compétence disciplinaire

• Oser réaliser en sécurité des actions dans un environnement proche et aménagé

Compétences transversales

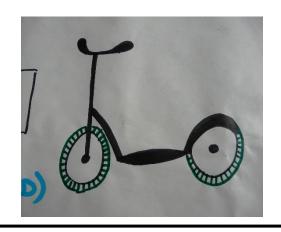
- Affirmer son autonomie dans l'espace par rapport aux objets
- Identifier les informations données par ses sens

Phase de découverte

Chez les petits	Chez les moyens	Chez les grands
- Promener la planche sans monter dessus	- Se déplacer accroupi avec une main sur la planche	- Allongé sur le dos, se propulser avec les pieds, s'équilibrer avec les jambes
- Marcher accroupi ou à quatre pattes en posant		
les mains sur la planche	- Se propulser à l'aide d'un ou deux pieds en étant assis, à plat ventre ou sur le dos	- Tenir debout sur la planche sans bouger
- S'immobiliser sur la planche en étant assis ou à		- Se déplacer debout sur la planche après un
genoux	- Tenir en équilibre debout sur la planche ou avec un pied par terre	temps de propulsion avec un pied (en patinant)
- Se propulser à l'aide d'un ou deux pieds en étant assis		

PROPULSION / TRAJECTOIRE : se déplacer	EQUILIBRE
- Aller d'un point A à un point B (jeu du carré)	- Manipulation libre (découverte)
- Chercher ou déplacer un objet (jeu du déménageur)	- Test des différentes positions
- Suivre un piéton	- Jeu du déséquilibre (monter / descendre) par 2 (aide)
- Suivre un enfant sur une planche	- Déplacement seul ou par 2 (un enfant tracte l'engin) : pousser, tirer (sur le ventre, sur le dos, à genoux)
- Parcours de réinvestissement des actions motrices	- Jeu de coopération
- Initiation à la sécurité routière (panneaux routiers)	

Comportements moteurs	Comportements sociaux
- Accepter l'instabilité de l'engin	- Coopérer spontanément et accepter d'inverser les rôles
- Coordonner vitesse et trajectoire	- Reproduire une action par mimétisme
Anticiper les déplacements par rapport au matériel installé	- Faire des propositions aux autres



LA TROTTINETTE



SE PROPULSER

Effort + coordination

S'EQUILIBRER

Sensation

SE DIRIGER

Attention / Regard

SE DEPLACER

Liberté / Vitesse

Plaisir de glisser

S'ARRETER

Sécurité

La DRAISIENNE cycle 1

- Acquérir l'équilibre
- Maîtriser ses déplacements (lignes droites, lignes courbes)
- Contrôler sa vitesse / Contrôler son arrêt
- Limiter le nombre d'appuis au sol (travail en binôme compteur / conducteur)
- Mettre en place des couloirs d'évolution avec obstacles
- Travailler l'alternance en utilisant un accessoire coloré (type foulard) fixé sur un bras
- Utiliser des plans inclinés (prise d'élan, freinage)
- Effectuer un parcours dans le temps (sablier, chronomètre, comptine)
- Matérialiser des espaces de vitesse et d'arrêt

Tricycles et vélos cycle 1

Tricycle	Vélo
Situation de référence	Situation de référence
Eviter, contourner des accessoires (pneus, plots, cerceaux)	Suivre un marquage à la craie dessiné au sol (accessoires)
Situation d'apprentissage	Situation d'apprentissage
 Relai en binôme (un enfant pédale, l'autre est à côté) Rester sur la piste (trajectoire) 	 Maintenir l'équilibre le plus longtemps (plusieurs pistes / plusieurs zones) Slalomer (avec et sans marquage ou accessoires) Slalomer, s'arrêter, contourner, tourner autour (accessoires)

Sans stabilisateurs

SA 1 : Passer de l'autre côté de son vélo qui est à l'arrêt

SA 2 : Conduire son vélo sans monter dessus

SA 3 : Marcher en tenant son vélo et au signal changer de côté avant de repartir

SA 4 : Se déplacer comme en trottinette

SA 5 : Rester en équilibre de plus en plus longtemps en patinant

SA 6 : Utiliser le vélo comme une draisienne