

## Activités en ligne

<a href="http://www.mentimeter.com">www.mentimeter.com</a>	Réaliser des sondages, statistiques, qcm et avoir une visibilité immédiate des résultats
<a href="http://www.gomaths.ch/jeux/index.php#reflexion">http://www.gomaths.ch/jeux/index.php#reflexion</a>	GoMaths a sélectionné ici des nombreux jeux "intelligents", classés par catégorie (calculs, réflexion, mémoire, logique, vision spatiale, ...). Cependant, certains d'entre eux sont hébergés sur des portails de jeux en ligne proposant d'autres catégories (action, tirs,...).
<a href="http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/index.htm">http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/index.htm</a>	Plutôt Cycle 2
<a href="http://eduscol.education.fr/cid59178/semaine-des-mathematiques.html">http://eduscol.education.fr/cid59178/semaine-des-mathematiques.html</a>	Le thème de cette huitième édition de la Semaine des mathématiques est " <b>jouons ensemble aux mathématiques</b> ", il pointe que le plaisir que peuvent procurer les mathématiques pourrait être un plaisir partagé, voire collectif.
<a href="https://www.allcancode.com/runmarco">https://www.allcancode.com/runmarco</a>	Initiation à la programmation
<a href="http://concours.castor-informatique.fr/">http://concours.castor-informatique.fr/</a>	<p>Le concours Castor vise à faire découvrir aux jeunes l'informatique et les sciences du numérique. Le concours couvre divers aspects de l'informatique : information et représentation, pensée algorithmique, utilisation des applications, structures de données, jeux de logique, informatique et société.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Le concours dure 45 minutes et comporte environ 12 questions interactives, chacune déclinée en 3 versions de difficulté croissante.</li> <li>•Il est gratuit et ne requiert aucune connaissance préalable en informatique.</li> </ul>
<a href="http://algorea.org/main.html#/">http://algorea.org/main.html#/</a>	Suite du Concours Castor
<a href="https://scratchlem.wordpress.com/">https://scratchlem.wordpress.com/</a>	<b>Initiation au langage de programmation SCRATCH</b>
<a href="https://studio.code.org/courses">https://studio.code.org/courses</a>	Initiation à la programmation