Activités en ligne

https://kahoot.com/	Kahoot est une application en ligne permettant de générer des QCM interactifs
https://www.plickers.com	Plickers est une application qui permet de gérer rapidement des QCM.
www.mentimeter.com	Réaliser des sondages, statistiques, qcm et avoir une visibilité immédiate des résultats
https://padlet.com/	Mur collaboratif – déposer des liens, documents, utilisables par un collectif classe, collègues
https://padlet.com/christophe_gallie/problemes_nu merique	Le padlet de la formation !!
https://www.logicieleducatif.fr/math/problemes/pr oblemes.php	
http://soutien67.free.fr/math/mathematique_activit_es.htm	
http://www.gomaths.ch/jeux/index.php#reflexion	GoMaths a sélectionné ici des nombreux jeux "intelligents", classés par catégorie (calculs, réflexion, mémoire, logique, vision spatiale,).
	Afin d'éviter que vos élèves n'aient accès à d'autres jeux que ceux soigneusement sélectionnés par GoMaths, rappelez-leur les règles suivantes :
	Attendre le téléchargement complet du jeu avant de commencer. Ne pas cliquer sur les bannières publicitaires.
http://www.ac-grenoble.fr/ien.st-	Photos-problèmes, vidéos-problèmes de la vie
gervais/mathsenvie/spip.php?rubrique6	quotidienne
http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/index.htm	Enigmes et jeux de logique (La chèvre, le chou et le loup)
http://eduscol.education.fr/cid59178/semaine-des- mathematiques.html	Le thème de cette huitième édition de la Semaine des mathématiques est "jouons ensemble aux mathématiques", il pointe que le plaisir que peuvent procurer les mathématiques pourrait être un plaisir partagé, voire collectif.
https://www.allcancode.com/runmarco	Initiation à la programmation
https://blockly-games.appspot.com/?lang=fr	Blockly Games est une série de jeux éducatifs qui enseignent la programmation. Il est conçu pour les enfants n'ayant jamais utilisé la programmation informatique. À la fin de ces jeux, les joueurs sont prêts à utiliser les langages classiques basés sur du texte.
https://jfo8000.github.io/ScratchJr-Desktop/	Lien pour télécharger ScratchJR Version PC
https://studio.code.org/courses	Initiation à la programmation (suivi individuel)
http://www.fondation-lamap.org/fr/123codez	Activités branchées et débranchées pour aborder la programmation