

Espaces, paysages, orientation et numérique

jeudi 19 janvier et jeudi 23 mars 2017



Espaces, paysages, orientation et numérique

Déroulement : 2 temps de 2h

Temps 1

- Questionner le monde et représenter l'espace
 - Le langage géographique
 - Méthodologie
 - Le point de vue
 - La représentation de l'espace réel
- Une application numérique

Temps 2

- Lire l'espace représenté
- L'application dans le cadre d'un rallye orientation



Les programmes : questionner le monde

- Se repérer dans l'espace et le représenter
- Situer un lieu sur une carte, un globe, un écran d'ordinateur
- Comparer quelques modes de vie
- Comprendre qu'un espace est organisé
- Identifier des paysages



Les programmes : questionner le monde

Ressources : Eduscol

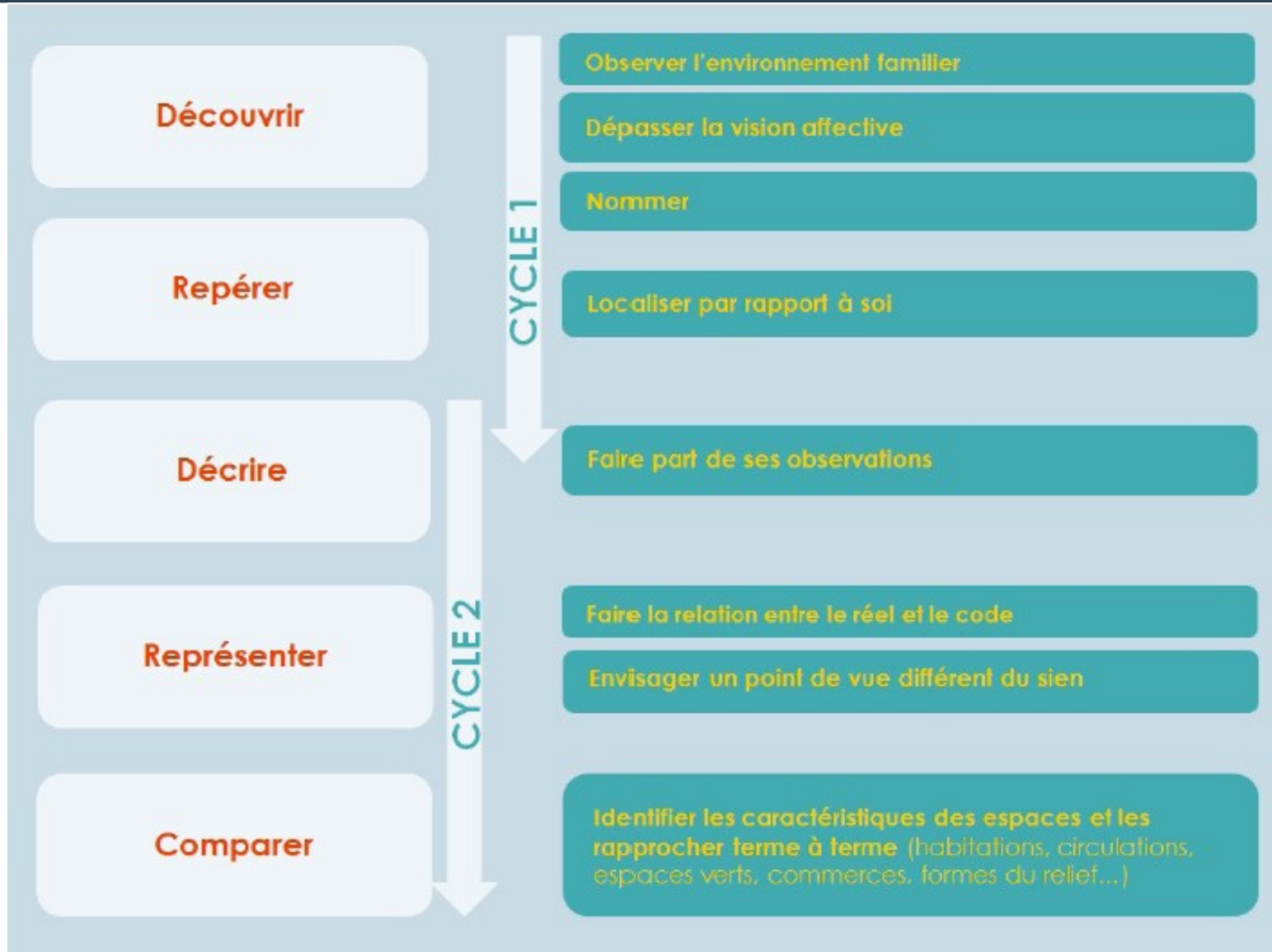
Séquences par niveau en lien avec des albums sur :

- Découvrir des modes de vie
- Comprendre qu'un espace est organisé

<http://eduscol.education.fr/pid34155-cid100805/questionner-l-espace-et-le-temps.html>



Méthodologie : questionner l'espace



Découvrir Repérer Décrire

- **Les images, photographies**

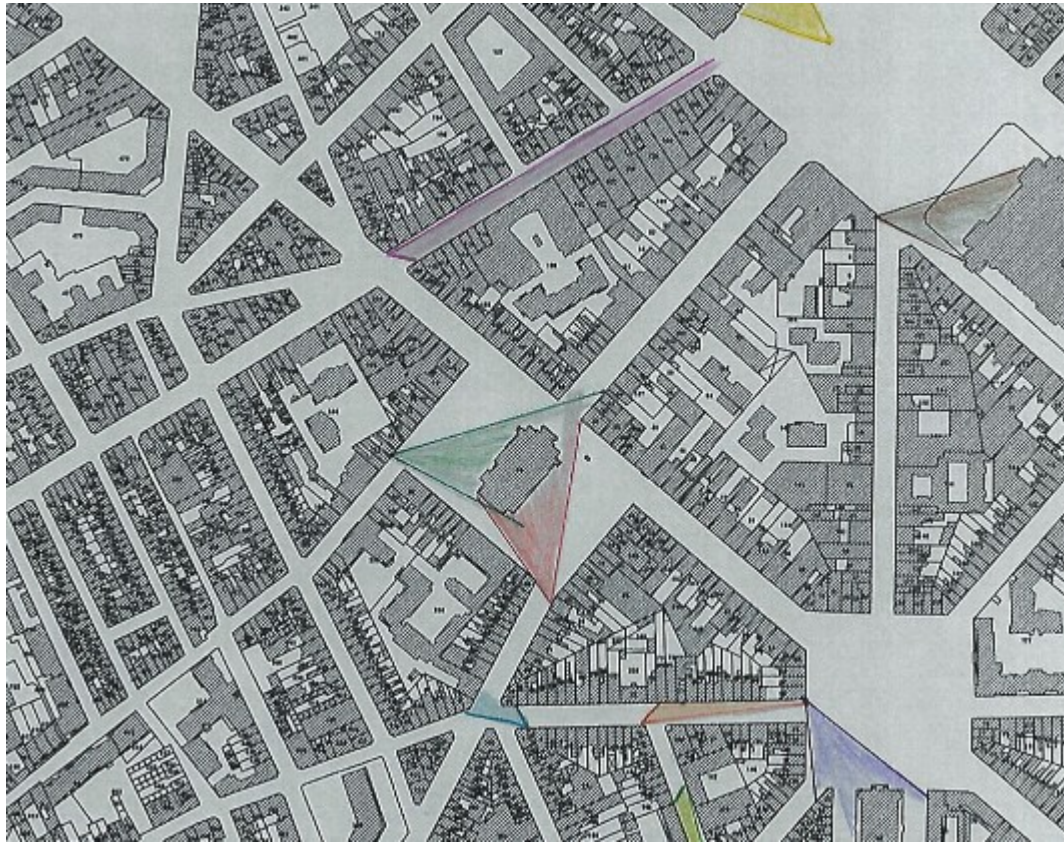
- Site : photographies vue du ciel
- Télécharger des images sélectionnées



Découvrir Repérer Décrire



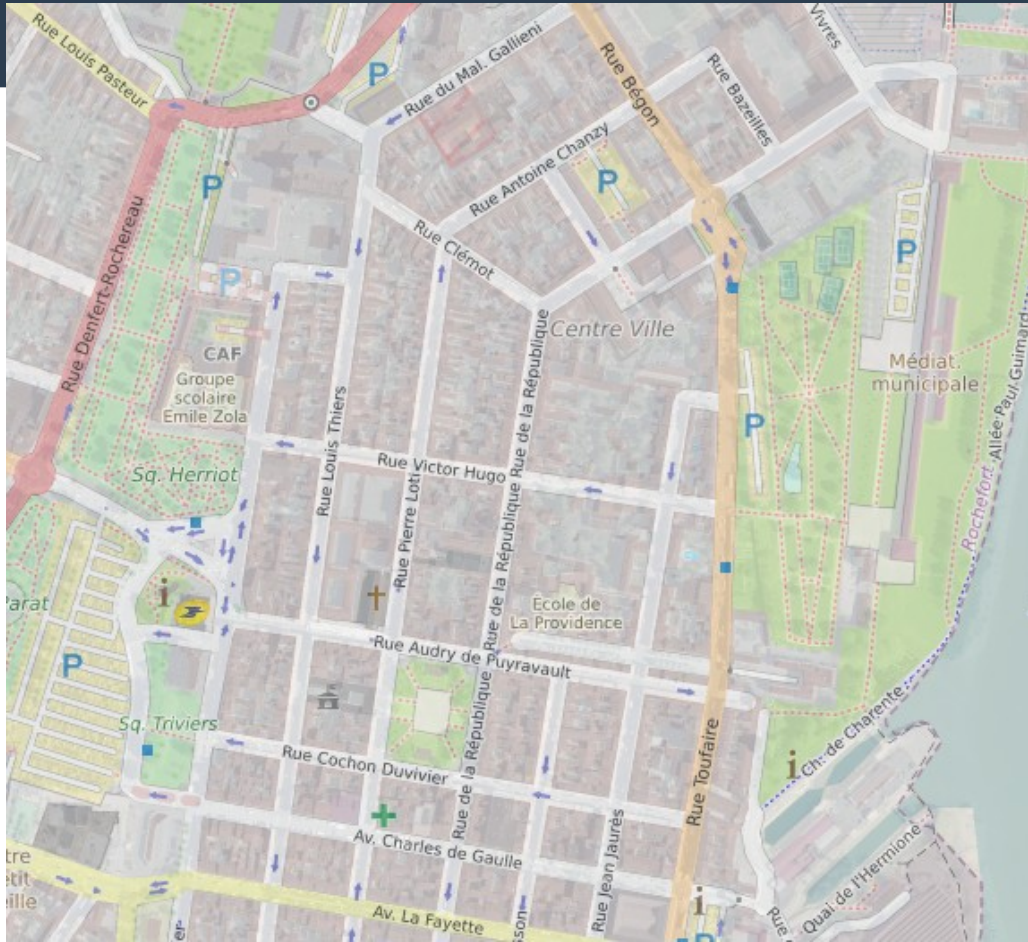
Le point de vue



Le point de vue



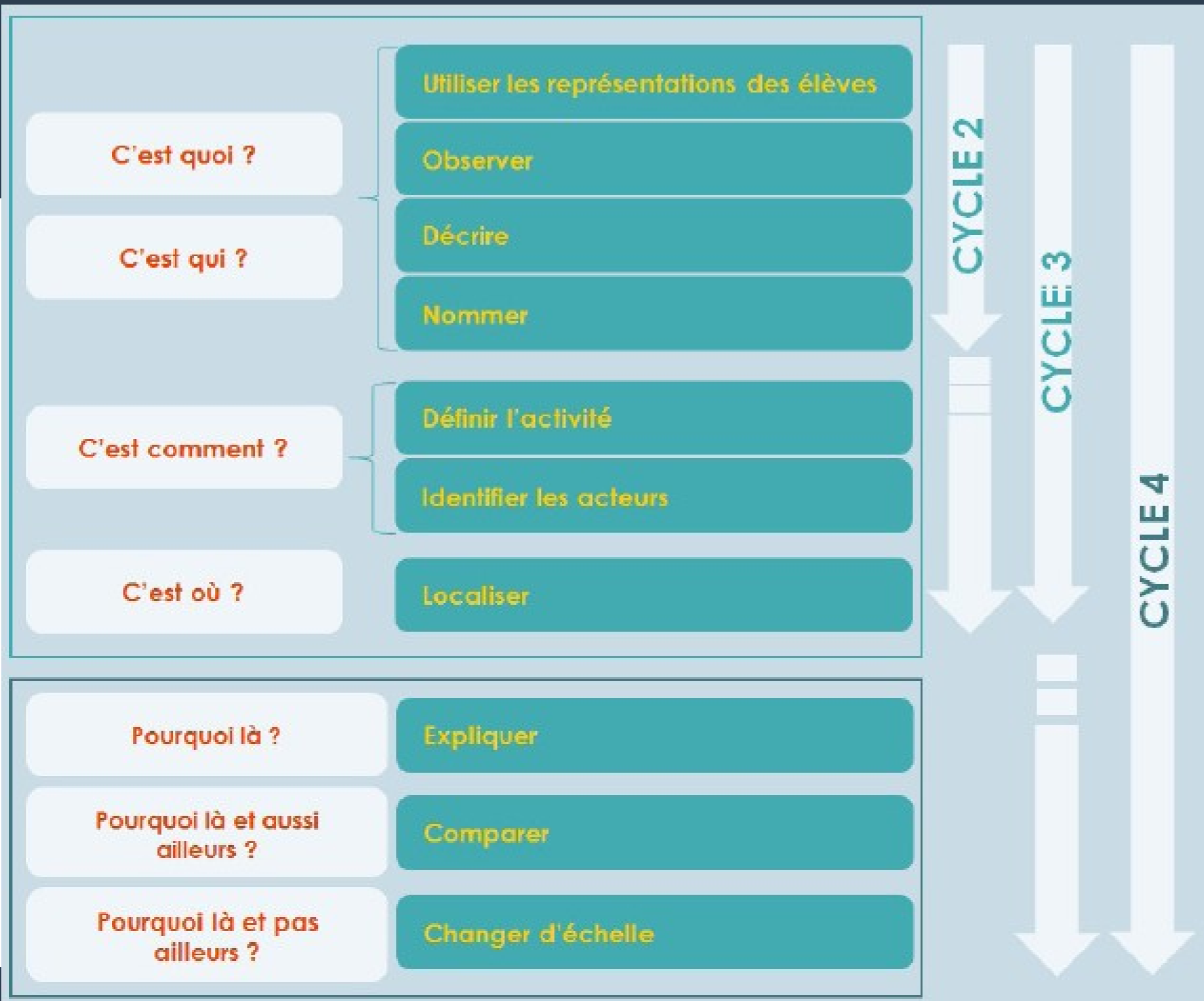
Le point de vue



Représenter l'espace réel

- Bonne connaissance de ce qui nous entoure
 - Recherches d'informations
- Déterminer des objets repères
 - Organisation d'un lieu par rapport à d'autres lieux
 - Point de vue donc notion d'échelles
- Mettre en évidence la norme nécessaire





L'utilisation du numérique

- **Les images**

- Photographie / croquis
- Photographie aérienne / plan / carte IGN

- **Logiciels**

- Projection sur tableau blanc + feutres
- Pointofix/logiciel TNI/logiciel éditeur ...
- Sankoré (les calques)



L'utilisation du numérique

- Les vidéos

- Eduthèque

-



Célestin

Jolie cage et belle niche

francetélévisions

Cycle 2 > Questionner le monde



Découvrir le monde

Une île atlantique

CANOPÉ

Cycle 2 > Questionner le monde



Découvrir le monde

Un pays de forêt

CANOPÉ

Cycle 2 > Questionner le monde



Découvrir le monde

Un village de montagne

CANOPÉ



Découvrir le monde

Un village isolé

CANOPÉ



Ma petite planète chérie

Les mal aimés

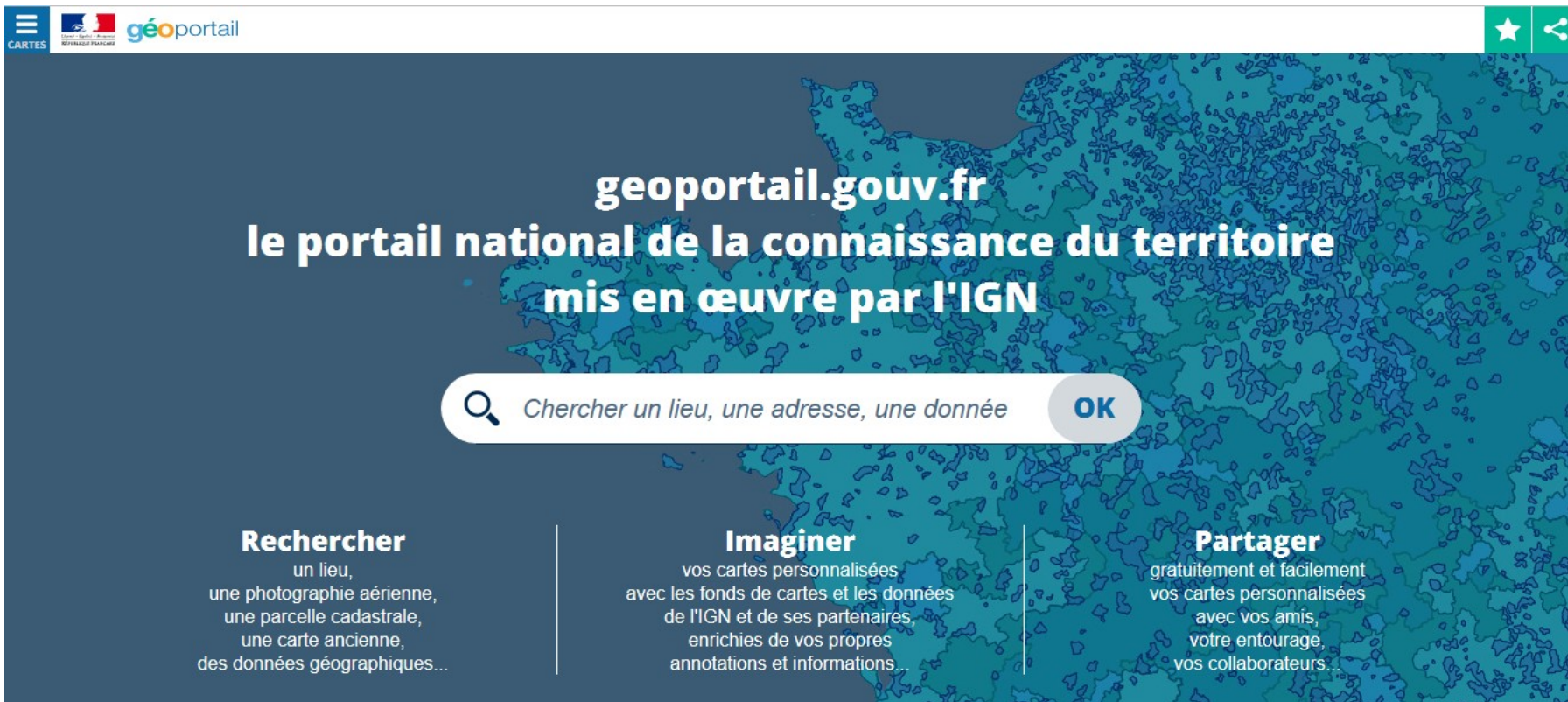
francetélévisions



L'utilisation du numérique

- **Le logiciel géoportail**

- <https://www.geoportail.gouv.fr/>



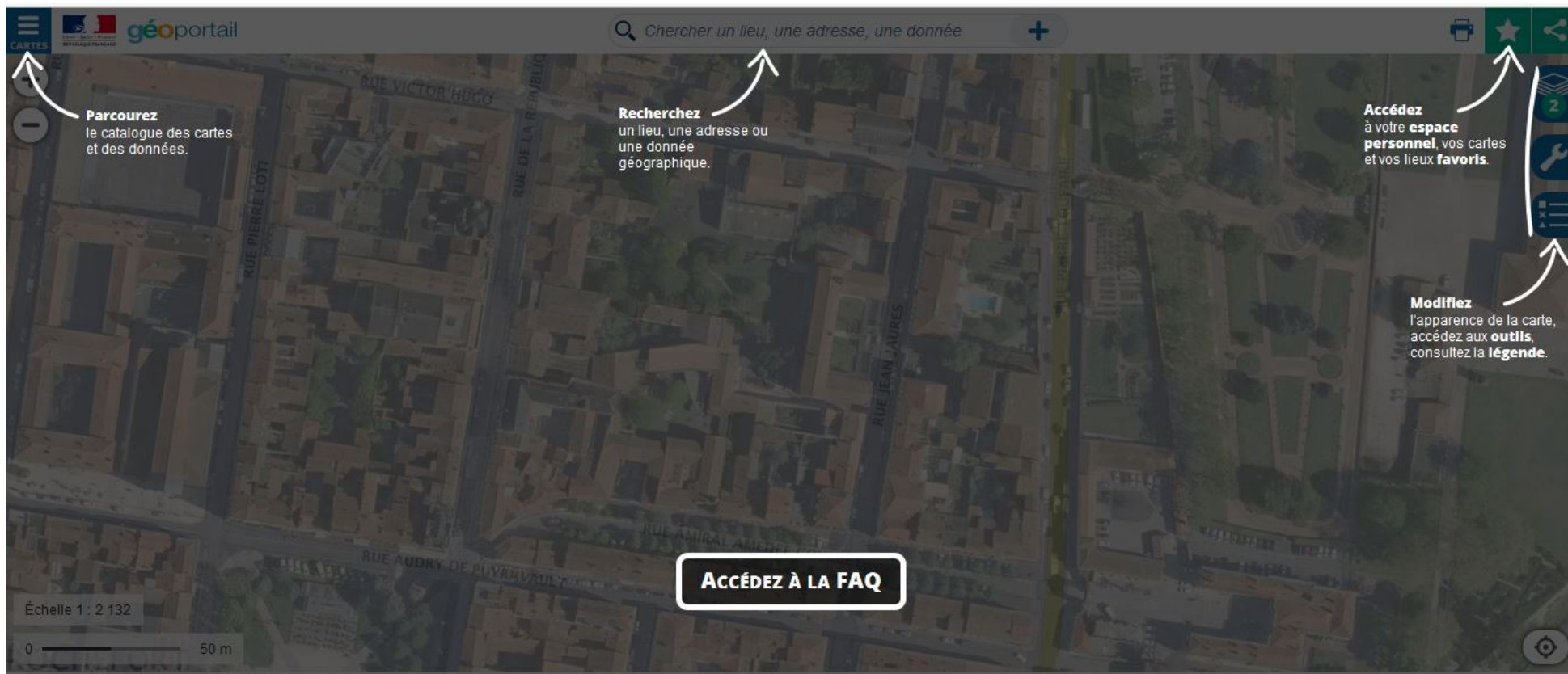
geoportail.gouv.fr
le portail national de la connaissance du territoire
mis en œuvre par l'IGN

Chercher un lieu, une adresse, une donnée **OK**

Rechercher
un lieu,
une photographie aérienne,
une parcelle cadastrale,
une carte ancienne,
des données géographiques...

Imaginer
vos cartes personnalisées
avec les fonds de cartes et les données
de l'IGN et de ses partenaires,
enrichies de vos propres
annotations et informations...

Partager
gratuitement et facilement
vos cartes personnalisées
avec vos amis,
votre entourage,
vos collaborateurs...



Parcourez
le catalogue des cartes
et des données.

Recherchez
un lieu, une adresse ou
une donnée
géographique.

Accédez
à votre **espace**
personnel, vos cartes
et vos lieux **favoris**.

Modifiez
l'apparence de la carte,
accédez aux **outils**,
consultez la **légende**.

ACCÉDEZ À LA FAQ

Échelle 1 : 2 132

0 50 m





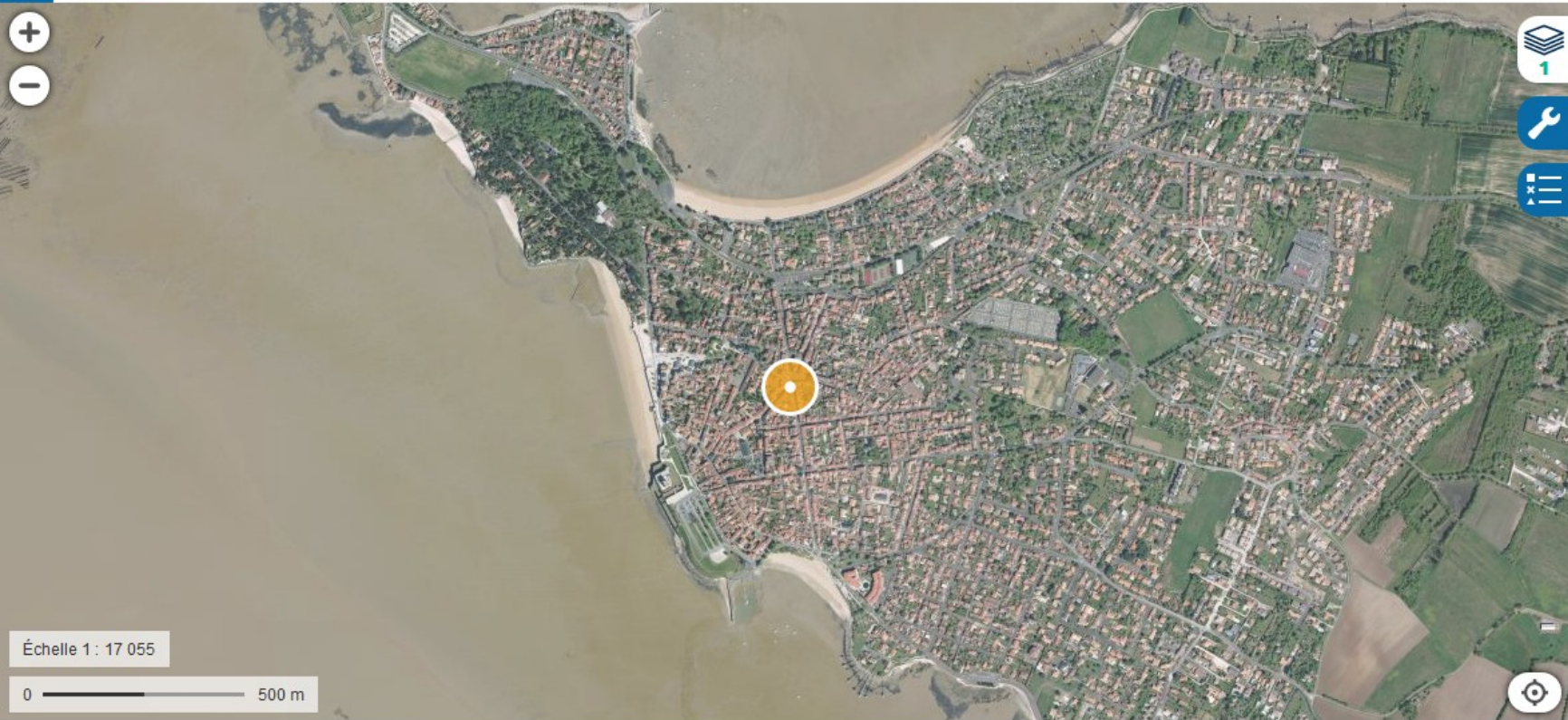
CARTE EN COURS ✕

0 — 100 %

+ DE DONNÉES

ENREGISTRER LA CARTE



Échelle 1 : 17 055

0 — 500 m

